**VIII городской чемпионат по техническому творчеству**

****среди обучающихся 1 – 4 классов**

***Компетенция***

***«Основы компьютерной графики»***

**Тренировочное задание**

Теоретическая часть: основы работы в программе Paint3D.

Практическая часть: создание 3D модели в программе Paint3D.

1. Вставить рисунок-образец из папки на рабочем столе в программу Paint3D.
2. Создать 3D модель в программе Paint3D. по рисунку-образц.
3. Создать объекты (голова, глаза; туловище, шорты; руки, перчатки, ноги, ботинки)
4. Прорисовать мелкие детали (глаза, пуговицы на шортах)
5. Сгруппировать объект
6. Подписать свою работу (фамилия, имя, СОШ)

Время выполнения: 45 минут.

