Тренировочное задание по компетенции

**«Основы компьютерной графики»**

Теоретическая часть: основы работы в программе Paint3D.

Практическая часть: сконструировать 3Dмодель робота в программе Paint3D.

1. Создать 3D модель в программе по рисунку-образцу
2. Создать объекты (голову, уши, туловище, руки, пальцы, ноги)
3. Прорисовать мелкие детали (глаза, нос, рот)
4. Сгруппировать объект
5. Подписать свою работу (фамилия, имя, СОШ)

Время выполнения: 60 минут.

