# Тренировочное задание по компетенции «Цифровая живопись»

**5-7 класс**

 **Задание 1.** Создать папку «Чемпионат по техническому творчеству 2023» на Рабочем столе, в ней создать папку со своей фамилией и ОУ. Для создания макета допустимы только следующие файлы Krita, JPEG, PNG. Регулярно сохраняйте резервные копии вашей работы, чтобы избежать потери большого объёма работы. В конце работы позаботьтесь о том, чтобы папка с вашей работой была наименьшего размера (удалите ненужные файлы, удалите ненужные резервные копии).

**Задание 2.**

**Результат работы:** Иллюстрацию к детской книге сказок(любой). Размер формата А4.

***Обязательные элементы:***

1. Авторская графика, с применением основы композиции, светотени, текстуры/фактуры, линейной и воздушной перспективы.
2. Применить текст – название сказки.
3. Запрещен ПЛАГИАТ!

***Целевая аудитория:*** школьники и их родители.

***Технические параметры создания продукта:***

1. Формат А4

2. Файлы Krita, JPEG, PNG.

3. Файл формата JPEG - в цветовой модели RGB.

4. Файл формата PNG - в цветовой модели RGB.

**Время на выполнение задания: 60 минут**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Критерий | Расшифровка | Min 1бMax-5б |
|
| А  | Творческий процесс. Авторская графика. |  1-5 б |
| В  | Итоговый дизайн. Композиция. Цветовое решение. |  1-5 б |
| С  | Технические параметры создания продукта |  1-5 б |
| D | Понятие целевой аудитории. Правильность сохранения файлов и папок. |  1-5 б |
| Е | Время исполнения  |  1-5 б |

Участник должен быть готов САМОСТОЯТЕЛЬНО СДЕЛАТЬ конкурсное задание. Необходимо подготовиться заранее, и знать функциональные возможности графического редактора Krita.