# Тренировочное задание по компетенции

**«Виртуальная и дополненная реальность»**

**Задание 1.** На рабочем столе создать папку «Технический чемпионат 2022**».** Создать аккаунт в [cospaces.io/edu](https://cospaces.io/edu). Код класса будет известен в день чемпионата.

**Задание 2.**

1. Вам необходимо разработать AR-приложение с применением MERG куба.
2. Сделать виртуальный мир с интерактивной игрой.

***Обязательные элементы:***

1. Главный анимированный персонаж, который приглашает принять участие в интерактивном квесте.
2. Интерактивный квест с заданиями с переходом на вторую сцены, и выходом в начало игры.

***Целевая аудитория:*** школьники возраст 10+ и их родители.

***Технические параметры создания продукта:***

1. 2 сцены на основе MERG куба.

2. Текстовый документ с описанием AR-приложения, её содержание в одну

страницу.

**Время на выполнение задания: 60 минут.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Критерий | Расшифровка | Min 1б  Max-5б |
|
| А | Оригинальность идеи. | 1-5 б |
| В | Обязательные элементы. | 1-5 б |
| С | Технические параметры. | 1-5 б |
| D | Понятие целевой аудитории. | 1-5 б |
| Е | Время исполнения. | 1-5 б |

**Пример работы**

