**VI городской чемпионат по техническому творчеству**

**среди обучающихся 1 – 4 классов**

***Компетенция «Робототехника»***

**Тренировочное задание**

**Задание:** сконструировать механизм по схеме, далее достроить полученный механизм по картинке и запрограммировать **готового робота** (цветок) с помощью набора LEGO WEDO 2.0

**Ссылка на инструкцию**

https://legourok.ru/catalog/пошаговая-инструкция-пчела/

Картинка, по которой необходимо достроить робота:

**Условие для написания программы**: Эта программа будет поворачивать двигатель в одном направлении до тех пор, пока не обнаружит пчелу над цветком. Когда это происходит, двигатель останавливается, и воспроизводится жужжание пчелы.

**Время выполнения**: 45 минут