**VI городской чемпионат по техническому творчеству**

****среди обучающихся 1 – 4 классов**

***Компетенция***

***«Основы компьютерной графики»***

**Тренировочное задание**

Теоретическая часть: основы работы в программе Paint3D.

Практическая часть: создание 3D модели в программе Paint3D.

1. Вставить рисунок-образец в программу
2. Создать 3D модель в программе по рисунку-образцу
3. Создать объекты (шляпа, колючки, лапы)
4. Прорисовать мелкие детали (глаза, шерсть)
5. Сгруппировать объект
6. Подписать свою работу (фамилия, имя, СОШ)

Время выполнения: 45 минут.

