

**Тренировочное задание по компетенции «Промышленный дизайн»
(14-16 лет)**

Команда состоит из 1 участника с учреждения, количество мест ограничено. Первые 10 учреждений подавшие заявки на электронную почту cttd@yandex.ru. участвуют в этой компетенции.

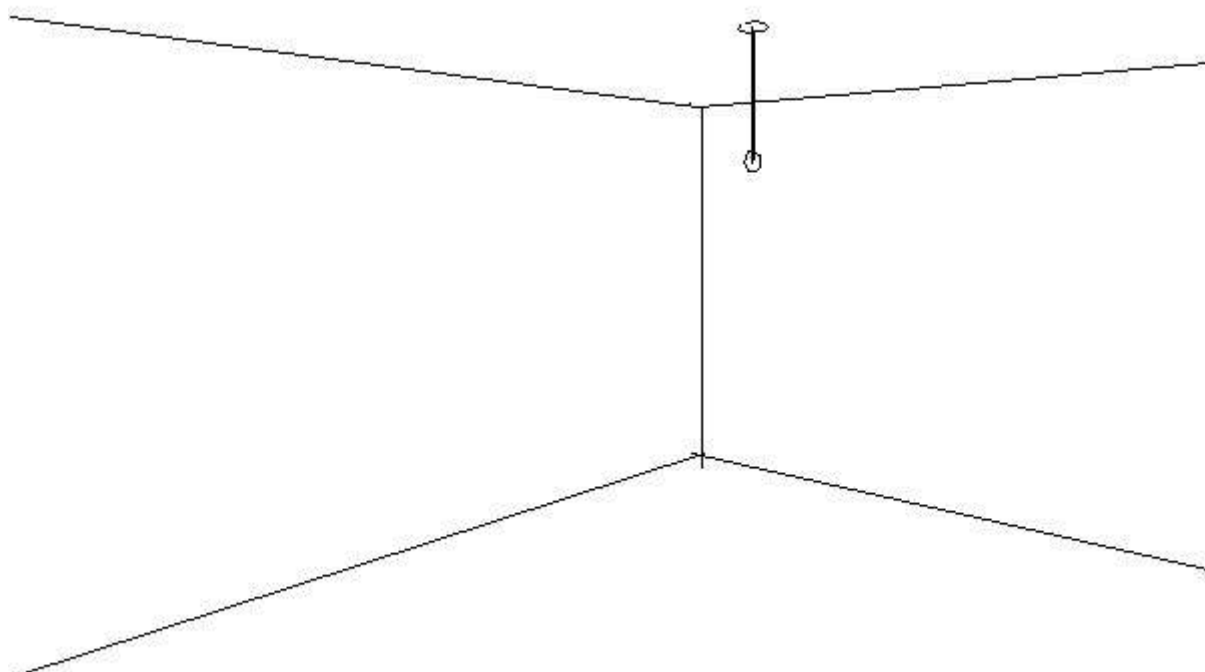
Участник команды приходит в своих белых рубашках или блузках.

Ваша задача за 1,5 часа выполнить работу и по 5 минут каждый участник защищает её.

Задание: создать модуль мебели или мебели – трансформера для гостиной (стол, стул или кресло).

Для это вы можете использовать простой и цветные карандаши, фломастеры, маркер черного цвета, ластик, линейка.

У каждого на столе лежит заготовленная проекция комнаты.



Примеры





Критерии оценок

Название учреждения _____

ФИО участника _____

	Содержание	Баллы
	Техника безопасности	3- Соблюдение правил техники безопасности; 2 - частичное соблюдение; 0 - нарушение правил ТБ
	Масштаб	2- полное соблюдение масштаба 1-Частичное соблюдение 0-отсутствие масштаба
	Стилистика	2- подчинено одному стилю 1-частичное соблюдение стиля 0-отсутствие стиля
	Цветовое решение	1-гармоничное сочетание цветов 0-отсутствие сочетания цвета
	Авторский замысел	1-имеется 0-неимеется
	Правильное построение предметов в перспективе	2-правильное построение 1-наличие небольшой ошибки 0-полное отсутствие перспективы
	Функциональность	1-Имеется 0-неимеется
	Эргономичность	2 -имеется 1 -частично 0 -неимеется
	Защита проекта 5 минут	

Фактическое время выполнения задания _____

На Чемпионат с собой иметь фломастеры, цветные и простой карандаши, черный маркер, ластик, линейка (30 см)

К Чемпионату изучит разные виды и стили мебели, мебели – трансформера (домашний стиль, офисный стиль, мебель для кафе).